

## УМЕНИЯ НА АРТЕФАКТИТЕ



**Сечиво** - тази карта **замества до 2 фримена** в едно действие (двата фримена не може да се ползват за две действия или по време на битка).



**Оръжие** - тази карта има 3 умения:

- **за стартиране на битка**. Задължително се играе като първа карта в бойната редица на нападателя.
- има **сила в битка +1** и може да се играе в сражение все едно е единица.
- **1 оръжие** се играе в комбинация с две провизии **за наемане на герой**.



**Амулет** - тази карта **трансформира** други артефакти, единици или провизии. Играчът хвърля зар и според резултата се случва едно от следните:

1. **Нищо не се случва**, но картата може да се изиграе в същата редица.
2. Трансформираната карта се **удвоява** виртуално за един ход.
3. Трансформираната карта се **утроява** виртуално за един ход.
4. Трансформираната карта се поставя **задължително в засада** (безплатно).
5. Трансформираната карта се поставя **задължително в заслона**.
6. Трансформираната карта се играе като **жокер карта** - може да замени всяка друга карта с **изключение** на великите артефакти и теренните карти.



**Титла** - този артефакт има способността да **повишава** с един ранг карти с **единици**. Това умение също може да се използва по време на битка.



**Магически свитък** - този артефакт **сменя фракцията** на карти с единици и артефакти и също може да се играе по време на битка.



**Палатка** - в нея играчите могат да **стационарират 1 карта**, за да я запазят за бъдещи ходове. За да активират палатката, играчите трябва да изиграят една карта с провизии (развалянето на палатката е безплатно).



**Кон** - тази карта има две умения:

- 1 кон може да се използва за придвижването на **1 герой с до 3 стъпки**.
- има **сила в битка +1** и може да се играе в сражение все едно е единица.

## ЦЕНА ЗА СЪЗДАВАНЕ

## ЦЕНА ЗА СТРОЕЖ

### ЦЕНА НА АРТЕФАКТИТЕ

	←			
	←			
	←			
	←			
	←			
	←			
	←			

### ЦЕНА НА ЕДИНИЦИТЕ

	←		
	←		
	←		
	←		

### ЦЕНА НА ГЕРОИТЕ



### ГРАДОВЕ

	←			
	←			
	←			
	←			

### ПЪТИЩА

	←		
	←		
	←		
	←		

### НАДГРАЖДАНЕ НА ГРАДОВЕ

	→		→		→		→		→	
--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

## ХОДЪТ НА ЕДИН ИГРАЧ

По време на хода си един играч може да изпълни следните стъпки в посочения ред. Стъпки **2, 4 и 5** са задължителни:

- ОБЯВЯВАНЕ НА КОХОРТА** (ако има) **или** извършване на **СМЯНА** (при желание).
- ВДИГАНЕ НА КАРТИТЕ ОТ ЗАСАДА** (ако има).
- ИЗВЪРШВАНЕ НА ДЕЙСТВИЯ** **или** **ПАСУВАНЕ** - извършване на едно или няколко действия в произволен ред. Всяко действие може да бъде повторено неограничен брой пъти, стига играчът да разполага с нужните карти за това. **Важно:** всяка карта може да участва само в едно действие (изключение: *огрени от слънчевия лъч* артефакти или карти, трансформирани от *амулет*):
  - **Добавяне** на нови карти в тестето на играча
  - **Строеж** на градове и пътища на полето
  - **Надграждане** на градове
  - **Използване** на артефакти
  - **Наемане** на герои
  - **Движение** на герои
  - **Поставяне** на карти в засада
  - **Провеждане** на битки

**4. ИЗЧИСТВАНЕ НА ВСИЧКИ КАРТИ** - Играчът взима **всичките** си изиграни карти, **всички** **новопридобити** карти (ако има такива), както и **неизползваните** карти от ръката си (ако има такива) и ги поставя в тестето си с **изчистени карти**. (Изключение: картите в засада и картите, стационарни в **палатки**, по време на стъпка **3 Извършване на действия**, остават на местата си на масата). В края на тази стъпка играчът трябва да остане с **"празни ръце"**.

**5. ТЕГЛЕНЕ НА НОВА РЪКА** - Играчът тегли **6 нови карти** от **нацията** си (тестето за теглене). Ако там няма **достатъчно** карти, той най-напред тегли **всички останали** карти от **нацията** (ако има такива), след това размесва изчистените си карти (**заслона**) и ги поставя от лявата страна на таблото си, образувайки ново тесте за теглене. Накрая играчът **допълва** ръката си до **6 карти** от **новоформираната нация**.

## ВАЖНИ ПРАВИЛА

Новопридобити карти **не може** да се играят **веднага** в същия ход.

Всяка нова единица **винаги идва** в тестето на играча с **една карта с провизии**.

**Единственият** начин за **добиване** на провизии в играта е чрез **наемане** на единици.

За да се постави карта в **засада** се **изхвърля** една карта в **мъртвилото**.

Играчите **не може** да имат **повече** от **3 карти в засада** едновременно.

Играчите **не може** да **пропускат ниво** при надграждане на град.

Играчите **не може** да имат **по-малко** от **10 карти в тестето** си.

Защитникът **допълва** ръката си до 6 карти чак след **края на хода** на нападателя.

Защитникът **не се нуждае** от оръжие, за да **участва в битката**, а само нападателят.

Защитникът обявява **в началото** на атаката дали ще **вдигне** засадата си (ако има).

Защитникът обявява **в началото** на атаката участието на своя **герой** (при желание).

Защитникът обявява **в началото** на атаката дали ще **отстъпи** с героя си (ако може).