

УМЕНИЯ НА АРТЕФАКТИТЕ



Сечиво - тази карта **замества до 2 фримена** в едно действие (двата фримена не може да се ползват за две действия или по време на битка).



Оръжие - тази карта има 3 умения:

- **за стартиране на битка**. Задължително се играе като първа карта в бойната редица на нападателя.
- има **сила в битка +1** и може да се играе в сражение все едно е единица.
- **1 оръжие** се играе в комбинация с две провизии **за наемане на герой**.



Амулет - тази карта **трансформира** други артефакти, единици или провизии. Играчът хвърля зар и според резултата се случва едно от следните:

1. **Нищо не се случва**, но картата може да се изиграе в същата редица.
2. Трансформираната карта се **удвоява** виртуално за един ход.
3. Трансформираната карта се **утроява** виртуално за един ход.
4. Трансформираната карта се поставя **задължително в засада** (безплатно).
5. Трансформираната карта се поставя **задължително в заслона**.
6. Трансформираната карта се играе като **жокер карта** - може да замени всяка друга карта с **изключение** на великите артефакти и теренните карти.



Титла - този артефакт има способността да **повишава** с един ранг карти с **единици**. Това умение също може да се използва по време на битка.



Магически свитък - този артефакт **сменя фракцията** на карти с единици и артефакти и също може да се играе по време на битка.



Палатка - в нея играчите могат да **стационарират 1 карта**, за да я запазят за бъдещи ходове. За да активират палатката, играчите трябва да изиграят една карта с провизии (развалянето на палатката е безплатно).



Кон - тази карта има две умения:

- 1 кон може да се използва за придвижването на **1 герой с до 3 стъпки**.
- има **сила в битка +1** и може да се играе в сражение все едно е единица.

ЦЕНА ЗА СЪЗДАВАНЕ

ЦЕНА ЗА СТРОЕЖ

ЦЕНА НА АРТЕФАКТИТЕ



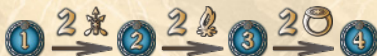
ЦЕНА НА ЕДИНИЦИТЕ



ЦЕНА НА ГЕРОИТЕ



НАДГРАЖДАНЕ НА ГРАДОВЕ



ХОДЪТ НА ЕДИН ИГРАЧ

По време на хода си един играч може да изпълни следните стъпки в посочения ред. Стъпки **2, 4 и 5** са задължителни:

- ОБЯВЯВАНЕ НА КОХОРТА** (ако има) **или** извършване на **СМЯНА** (при желание).
- ВДИГАНЕ НА КАРТИТЕ ОТ ЗАСАДА** (ако има).
- ИЗВЪРШВАНЕ НА ДЕЙСТВИЯ** **или** **ПАСУВАНЕ** - извършване на едно или няколко действия в произволен ред. Всяко действие може да бъде повторено неограничен брой пъти, стига играчът да разполага с нужните карти за това. **Важно:** всяка карта може да участва само в едно действие (изключение: *огрени от слънчевия лъч* артефакти или карти, трансформирани от *амулет*):
 - **Добавяне** на нови карти в тестето на играча
 - **Строеж** на градове и пътища на полето
 - **Надграждане** на градове
 - **Използване** на артефакти
 - **Наемане** на герои
 - **Движение** на герои
 - **Поставяне** на карти в засада
 - **Провеждане** на битки

4. ИЗЧИСТВАНЕ НА ВСИЧКИ КАРТИ - Играчът взима **всичките** си изиграни карти, **всички** **новопридобити** карти (ако има такива), както и **неизползваните** карти от ръката си (ако има такива) и ги поставя в тестето си с **изчистени карти**. (Изключение: картите в засада и картите, стационарни в **палатки**, по време на стъпка **3 Извършване на действия**, остават на местата си на масата). В края на тази стъпка играчът трябва да остане с **"празни ръце"**.

5. ТЕГЛЕНЕ НА НОВА РЪКА - Играчът тегли **6 нови карти** от **нацията** си (тестето за теглене). Ако там няма **достатъчно** карти, той най-напред тегли **всички останали** карти от **нацията** (ако има такива), след това размесва изчистените си карти (**заслона**) и ги поставя от лявата страна на таблото си, образувайки ново тесте за теглене. Накрая играчът **допълва** ръката си до **6 карти** от **новоформираната нация**.

ВАЖНИ ПРАВИЛА

Новопридобити карти **не може** да се играят **веднага** в същия ход.

Всяка нова единица **винаги идва** в тестето на играча с **една карта с провизии**.

Единственият начин за **добиване** на провизии в играта е чрез **наемане** на единици.

За да се постави карта в **засада** се **изхвърля** една карта в **мъртвилото**.

Играчите **не може** да имат **повече** от **3 карти** в **засада** едновременно.

Играчите **не може** да **пропускат ниво** при надграждане на град.

Играчите **не може** да имат **по-малко** от **10 карти** в **тестето** си.

Защитникът **допълва** ръката си до 6 карти чак след **края на хода** на нападателя.

Защитникът **не се нуждае** от оръжие, за да **участва в битката**, а само нападателят.

Защитникът обявява в **началото** на атаката дали ще **вдигне** засадата си (ако има).

Защитникът обявява в **началото** на атаката участието на своя **герой** (при желание).

Защитникът обявява в **началото** на атаката дали ще **отстъпи** с героя си (ако може).